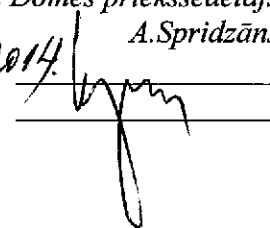


Apstiprinu

*Dobeles novada Domes priekšsēdētājs
A. Spridzāns*

28.07.2014.



14. Prāta sporta spēļu „Zemgale-2014” NOLIKUMS

14. Prāta sporta spēles “Zemgale-2014” (turpmāk tekstā – PS) ir komplekss pasākums prāta sporta veidos un vingrinājumos, kā arī īpašas programmas spēju un mācīšanās prasmju attīstīšanai.

1. MĒRĶI

- 1.1. Paplašināt iedzīvotāju prasmes domāt, paaugstināt radošumu, uzlabot izglītojamo mācīšanās spējas.
- 1.2. Sekmēt pirmsskolas un sākumskolas audzēkņu intelektuālās attīstības pamatu veidošanu.
- 1.3. Veicināt pašvaldību atbalstu iedzīvotāju intelektuālās izaugsmes pasākumiem.

2. ORGANIZATORI

- 2.1. PS organizē Dobeles novada Izglītības pārvalde ar Dobeles novada domes, Latvijas Pašvaldību savienības, Latvijas asociācijas "Domāšanas attīstība" atbalstu sadarbībā ar attiecīgo sporta veidu federācijām un klubiem, citām ieinteresētām organizācijām un personām.

3. DALĪBNIEKI UN VĒRTĒŠANA

- 3.1. PS ir atklātas sacensības dažādos sporta veidos/ spēlēs: konstruēšanas spēle „Rādi, ko tu vari”, komandu spēle „Prāta spogulis”, erudītu spēle, dambrete, šahs, taku orientēšanās, bridžs, zolīte un krustvārdu mīklu risināšana. Uz tām aicināts ikviens, kurš ir ieinteresējies par kādu no piedāvātajiem sporta veidiem vai vingrinājumiem neatkarīgi no vecuma, dzimuma, dzīvesvietas, nodarbošanās un spēles prasmes.
- 3.2. Katram PS dalībniekam iespēja piedalīties vairāku veidu sacensībās, ja tās nenotiek vienlaicīgi.
- 3.3. Dalībnieku gala rezultātus vērtē atsevišķi 3 grupās: pieaugušie (10.klase un vecāki /dzim. 1998. g.un vecāki), jaunieši (5.-9.klase /dzim. 2003.-1999.g.), bērni (1.-4.klase /dzim. 2007.-2004.g.).
- 3.4. Krustvārdu mīklu minēšanā piedalās 2 grupas: pieaugušie (10.klase un vecāki / dzim. 1998. g.un vecāki), jaunieši (5.-9.klase /dzim. 2003.-1999.g.).
- 3.5. Konstruēšanas uzdevumus spēlē „Rādi, ko tu vari” izpilda pirmsskolas izglītības iestāžu 6-gadīgo bērnu un 2.klašu skolu komandas. Komandā 3 audzēkņi un pedagogs.
- 3.6. Dambrete 6-gadīgajiem. Piedalās pirmsskolas izglītības iestāžu 6-gadīgo bērnu komandas. Komandā 2 dalībnieki un pedagogs. Spēlē bērni tiks rosināti ievērot spēles noteikumus, sacensties par uzvaru, uzlabojot dambretes spēlēšanas un sadarbības prasmes. Spēles mērķis ir ieinteresēt bērnus spēlēt dambreti un gūt rezultātus. Visi bērni saņem veicināšanas balvas.
- 3.7. Programma "Prāta spogulis". Piedalās skolu izlases komandas. Komandas sastāvā ir 2 skolēni no 3.klasēm, 2 skolēni no 6.klasēm, 2 skolēni no 9.klasēm. Komandā atļauts iekļaut dalībniekus no jaunākām klasēm. Skolai, kurai nav klases kādā no klašu grupām, atļauts komandā iekļaut

skolēnus no sadarbības skolas. Skolas var piedalīties arī vienā vai divās klašu grupās. Komandu pavada skolas pedagogs.

3.8. Erudītu spēle „Gudrs. Vēl gudrāks.” Piedalās komandas, kuru sastāvā ir četri 7.-9.klašu skolēni.

3.9. Dambrete 8x8 un 10x10, šahs, zolīte, orientēšanās sports. Individuālās sacensības. Atsevišķi vērtē rezultātus kungiem un dāmām, jauniešiem un jauniešiem, zēniem un meitenēm.

3.10. Orientēšanās sprintā dalībnieku rezultātus vērtē pēc sacensību noteikumiem.

4. PROGRAMMA, LAIKS UN VIETA

Ceturtdiena, 23.10.2014.			
Spēle “Rādi, ko tu vari”.			
<i>Konstruēšanas uzdevumi pirmsskolas izglītības iestāžu sešgadīgu bērnu un skolu 2.klašu komandām</i>			
1.	PII komandu reģistrācija	9:30 - 10:00	Dobeles Amatniecības un vispārizglītojošajā vidusskolā, Dobelē, Brīvības 28 B
2.	Konstruēšanas uzdevumu izpilde	10:00 - 11:30	
3.	Konstruēšanas izstāde un apbalvošana	11:30 - 12:00	
4.	Skolu 2.klašu komandu reģistrācija	13:00 - 13:30	
5.	Konstruēšanas uzdevumu izpilde	13:30 - 15:00	
6.	Konstruēšanas izstāde un apbalvošana	15:00 - 15:30	
Dambrete 6-gadīgiem			
1.	Dalībnieku reģistrācija	13.30 - 14.00	Dobeles Amatniecības un vispārizglītojošajā vidusskolā, Dobelē, Brīvības 28 B
2.	Dambrete 6-gadīgiem	14:00 - 16:00	
3.	Dalībnieku apbalvošana	16:00-16:20	

Piektdiena, 24.10.2014.			
1.	Skolu komandu dalībnieku reģistrācija	12:30 - 13:00	Dobeles 1.vidusskolas vestibilā
2.	Spēles „Prāta spogulis” atklāšana	13:00 - 13:20	Dobeles 1.vidusskolas zālē (3.stāvs)
“Prāta spogulis - 2014”. Prāta divcīņa skolu komandām dambretē 8x8, go 9x9			
1.	Norādījumi dalībniekiem	13:30 - 13:50	Dobeles 1.vidusskolas zālē (3.stāvs)
2.	Uzdevumu un vingrinājuma izpilde pāros	13:50 - 15:00	
3.	Launags	15:00 - 15:40	Dobeles Valsts ģimnāzijas ēdnīcā
4.	Sacensības prāta divcīņā	15:40 - 18:00	Dobeles 1.vidusskolas zālē (3.stāvs)
5.	Apbalvošana	18:00 - 18:20	
Erudītu spēle „Gudrs. Vēl gudrāks.”			
1.	Erudītu spēle	14:00-16:30	Dobeles Valsts ģimnāzijas zālē
2.	Erudītu spēles uzvarētāju apbalvošana	17:00 - 17:20	Dobeles Valsts ģimnāzijas zālē

Sestdiena, 25.10.2014.			
1.	Sacensību dalībnieku reģistrācija	8:30 - 9:30	Dobeles 1.vidusskolas vestibilā
2.	Sacensību atklāšana	9:30 - 9:50	Dobeles 1.vidusskolas zālē (3.stāvs)
2.a	Dalībnieku papildus reģistrācija	12:30 - 13:20	Dobeles 1.vidusskolas vestibilā
	<i>Sporta veids, pasākuma nosaukums</i>	<i>Laiks</i>	<i>Vieta</i>
3.	Domino	10.00 – 13.30	Dobeles 1.vidusskolas 4.stāvā
4.	Dambrete 8x8	10:00 - 13:30	Dobeles Valsts ģimnāzijā (3.,4.stāvs)
5.	Šahs	10:00 - 13:30	Dobeles 1.vidusskolas zālē (3.stāvs)
6.	Orientēšanās sprints	10:00 - 15:00	No Dobeles 1.vidusskolas galvenās ieejas
7.	Bridžs (pāru spēle). Apbalvošana	10:00 - 20:00	Dobeles Amatniecības un vispārizglītojošajā vidusskolā, Dobelē, Brīvības 28 B
8.	Krustvārdu mīklu risināšana	10:30 - 16:00	Dobeles Pieaugušo izglītības un uzņēmējdarbības atbalsta centrs, iespējams, Bikstu, Krimūnu, Penkules, Jaunbērzes bibliotēkā
9.	Apbalvošana (dambrete 8x8, šahs, domino)	13:30 - 14:00	Dobeles 1.vidusskolas zālē (3.stāvs)
10.	Pusdienas	13:30 - 14:30	Dobeles Valsts ģimnāzijas ēdnīcā
11.	Dambrete 10x10	14:00 - 18:00	Dobeles Valsts ģimnāzijā (3.,4.stāvs)
12.	Zolīte	14:00 - 18:00	Dobeles 1.vidusskolas zālē (3.stāvs)
13.	Apbalvošana (dambrete 10x10, zolīte, orientēšanās, krustvārdu mīklas) un noslēgums	18:00 - 19:00	Dobeles 1.vidusskolas zālē (3.stāvs)

5. SACENSĪBU NOTEIKUMI

5.1. Spēle „Rādi, ko tu vari”.

VARIS ir dabīgu koka rotaļlietu virkne, kas attīsta bērnu iztēli, telpisko domāšanu, kā arī roku - acu koordināciju. Koks ir dabisks materiāls, kas ir vispiemērotākais no izejvielām, lai ražotu attīstošās spēles bērniem. Uzdevums – pilnveidot bērnu prasmes radoši darboties ar konstruēšanas materiāliem, darboties mazās grupās, paaugstināt radošumu, iztēli un uzlabot mācīšanās spējas, kā arī apgūto pielietot jaunos apstākļos. Katrai grupas komandai doti vienādi konstruktoru komplekti triju konstruēšanas uzdevumu izpildei. Pēc tam notiek radīto konstrukciju izstāde un visu komandu apbalvošana.

5.2. Dambrete 6-gadīgiem”. Spēles norise: Vārdu un kustību rotaļa par pamata noteikumiem.

Praktiska spēle pa pāriem vienkāršotā dambretes veidā: spēlē no katras puses izmanto 8 kauliņus. Par uzvaru - 3 punkti, par neizšķirtu - 2, par piedalīšanos -1. Šveices sistēma 5 kārtās. Laika ierobežojums vienai kārtai - 20 min. Laiks beidzies - atlikušās partijas neizšķirtas. Pie katra pāra viens pedagogs, kurš palīdz ievērot obligātos noteikumus.

5.3. Sacensības „Prāta spogulis”.

To uzdevums ir gūt ieskatu par skolēnu prasmi apgūt maz pazīstamu informāciju, darbojoties pāros, kā arī apgūto pielietot konkurences apstākļos. Prasmju pārbaudei izmanto prāta divcīņu: Latvijā maz izplatītu prāta spēli - GO 9x9 un dambreti 8x8. Programmai ir trīs posmi.

Mājas darbs. Apgūt GO un DAMBRETES 8x8 spēļu un sacensību noteikumus, to pierakstīšanas un spēļu iznākuma vērtēšanas kārtību, kā arī prasmi lietot apdomas laika kontroles pulksteņus ("šaha pulksteņus").

Uzdevumu izpilde. Vingrinājumu un uzdevumu virknes risināšana pāros – 2 stundas.

Sacensības. Sporta sacensības prāta divcīņā (GO 9x9 + dambrete 8x8). Skolēni spēlē pāris pret pāri (klašu pāri). Apdomas laika ierobežojums 10 minūtes katram pārim uz vienu spēli vienā divcīņas veidā. Sacensību sistēmu nosaka tiesnesis atbilstoši pāru skaitam. Pāri spēlē klašu grupās. Skolas komandas rezultātu veido visu triju pāru gala rezultātu summa. Skolas var piedalīties arī vienā vai divās klašu grupās. Labākos trīs pārus apbalvo pa klašu grupām.

5.4. **Dambrete 8x8 un 10x10**

Sacensības notiek atbilstoši FMJD (Starptautiskās dambretes federācijas) noteikumiem pēc Šveices (izlozes) sistēmas 7 vai 8 kārtās ar laika kontroli dambretē 8x8 – 8 min. katram divu partiju mikromačam, dambretē 10x10 – 10 min. katram uz visu partiju. Vietas nosaka atbilstoši iegūtajam punktu skaitam (par uzvaru - 2 punkti, par neizšķirtu - 1 punkts, par zaudējumu - 0 punktu). Vienāda punktu skaita gadījumos vietas nosaka pēc Buholca koeficientu sistēmas (pretinieku punktu summa). Nākamais rādītājs ir uzvaru skaits.

Piezīme. Lūdzam ņemt līdzi dambretes komplektus un pulksteņus

5.5. **Šahs**

Sacensības notiek atbilstoši FIDE (Starptautiskās šaha federācijas) noteikumiem pēc Šveices (izlozes) sistēmas 7 kārtās ar laika kontroli 15 min. katram uz visu partiju. Vietas noteic atbilstoši iegūtajam punktu skaitam (par uzvaru - 1 punkts, par neizšķirtu - 0,5 punkti, par zaudējumu - 0 punktu). Vienāda punktu skaita gadījumos vietas nosaka pēc Buholca koeficientu sistēmas. Nākamais rādītājs ir uzvaru skaits.

Piezīme. Lūdzam ņemt līdzi šaha komplektus un pulksteņus

5.6. **Domino**

Sacensības notiek atbilstoši FID (Starptautiskās domino federācijas) noteikumiem individuālā turnīrā, spēlējot ar 28 sešu acu kauliņiem. Sacensību sistēmu noteic tiesnesis atkarībā no dalībnieku skaita. Kopējais turnīra laiks ir ierobežots.

5.7. **Bridžs (pāru spēle)**

Sacensības notiek kopējā turnīrā divās mini-max sesijās. Individuālos dalībniekus pirms sacensību sākuma apvieno pāros.

5.8. **Zolīte**

Kopējais turnīra laiks ir ierobežots – 4 stundas (pēc izlozes sistēmas)

5.9. **Krustvārdu mīklas**

Sacensības notiek latviešu krustvārdu mīklu risināšanā. Sacensībām ir konkursa raksturs. Katram dalībniekam piedāvā četras dažādu grūtības pakāpju mīklas latviešu valodā ar kopēju laiku risināšanai līdz 90 minūtēm.

5.10. **Orientēšanās sprints**

Notiek Dobeles apkārtnē (teritorija ap skolu, Dobeles stadions, pilsdrupas). Tai ir viena distance. Katrs dalībnieks saņem apvidus karti. Pārvietošanās atļauta tikai pa koplietošanas takām, ietvēm, stadiona u.tml. segumu.

5.11. **Erudītu spēle „Gudrs. Vēl gudrāks”**

Erudītu spēlē būs teorētiskie jautājumi par vēsturi, ģeogrāfiju, mūziku, literatūru, jautājumi no sociālo un eksakto zinību bloka.

6. PIETEIKUMI UN REĢISTRĀCIJA

6.1. Pieteikumus pieņem līdz **2014. gada 20. oktobrim** uz šādām adresēm:

6.1.1. E-pasta adrese izglitiba@dobelev.lv norādot uzvārdu, vārdu, dzimšanas gadu, iespēju sazināties, dzīves vietu un sacensību veidus, kur vēlaties piedalīties (skat. pieteikuma veidlapu 1.pielikums)

6.1.2. Spēles "Rādi, ko tu vari" un dambretes 6-gadīgajiem komandas pieteikt uz e-pasta adresi: marasilova@dobelev.lv (skat. pieteikuma veidlapu 1.pielikums)

7. DALĪBAS MAKSA

7.1. Par piedalīšanos PS noteiktas šādas maksas:

7.1.1. ja pieteikums dalībai PS iesniegts līdz š.g. 20. oktobrim:

7.1.1.1. invalīdiem, uzrādot apliecību – bez maksas,

7.1.1.2. Dobeles novada izglītības iestāžu skolēniem un pirmsskolas izglītības iestāžu bērniem – bez maksas

7.1.1.3. citu novadu izglītības iestāžu skolēniem – 2,00 EUR par katru sacensību veidu,

7.1.1.4. pensionāriem, pilna laika studentiem, uzrādot apliecību – 1,00 EUR par katru sacensību veidu,

7.1.1.5. pieaugušajiem – 2,00 EUR par katru sacensību veidu,

7.1.2. ja pieteikums dalībai PS iesniegts pēc š.g. 20. oktobra:

7.1.2.1. invalīdiem, uzrādot apliecību – bez maksas,

7.1.2.2. Dobeles novada izglītības iestāžu skolēniem un pirmsskolas izglītības iestāžu bērniem – bez maksas

7.1.2.3. citu novadu izglītības iestāžu skolēniem – 3,00 EUR par katru sacensību veidu,

7.1.2.4. pensionāriem, pilna laika studentiem, uzrādot apliecību – 2,00 EUR par katru sacensību veidu,

7.1.2.5. pieaugušajiem – 4,00 EUR par katru sacensību veidu,

7.1.2.6. bridža komandai (pieaugušajiem) – 20 EUR, (pensionāriem, pilna laika studentiem, uzrādot apliecību 50% atlaide)

7.1.3. Īpašos gadījumos, vienojoties ar rīcības komiteju, sporta veidu federācijas un klubi līdz 20. oktobrim var rezervēt piedalīšanos noteiktam dalībnieku skaitam pa vērtēšanas grupām, vārdisko sastāvu nosaucot sacensību dienā, iepriekš pārskaitot dalības maksu uz rīkotāju kontu. Šajos gadījumos dalības maksa kā noteikts 7.1.1.punktā.

7.2. Dalības maksa citu novadu skolām/ pirmsskolas izglītības iestādēm par piedalīšanos "Prāta spogulī" un „Dambrete 6-gadīgiem” – 4,00 EUR (pārim).

7.3. Dalības maksa citu novadu PII vai skolu komandām par piedalīšanos "Rādi, ko tu vari" – 6,00 EUR (komandai).

7.4. Dalības maksu iespējams maksāt ar bankas starpniecību Dobeles novada Izglītības pārvaldei:

Reģ. Nr. 90009147276,

Brīvības iela 17, Dobelev, LV-3701,

A/S SEB bankā LV28UNLA0050014477694 vai

A/S Swedbank LV73HABA0051026265624

ar norādi "Prāta spēļu dalības maksa". Maksājuma uzdevumu nepieciešams uzrādīt reģistrējoties.

7.5. Individuālās dalības maksas iekasēs arī sacensību dienā, reģistrējoties Dobeles 1. vidusskolas vestibulā.

8. APBALVOŠANA

8.1. Katrā sacensību programmas veida vērtēšanas grupā trīs uzvarētājus (vai uzvarētājas komandas dalībniekus) apbalvo ar medaļām un diplomiem. Pirmās vietas ieguvējs (komanda vai individuāli) saņem kausu. Labākos trīs pārus sacensībās „Prāta spogulis” apbalvo pa klašu grupām. Visplašāk pārstāvētais Dobeles novada pagasts saņem Dobeles novada pašvaldības kausu. “Rādi, ko Tu vari” komandas un dambretes sešgadīgiem saņem veicināšanas balvas.

9. IZDEVUMI

9.1. Izdevumus līdzdalībai PS pasākumos (ceļš, ēdināšana, dalības maksa) apmaksā to dalībnieki vai viņus atbalstošās organizācijas/ pašvaldības.

9.2. 25.oktobrī pusdienas maksās 2.00EUR. Talonus varēs iegādāties, reģistrējoties .

Informācija internetā: www.pso.lv , www.dobelesizglitiba.lv, www.dobele.lv vai pa tālruni 25495679

*Aizpildīta pieteikuma veidlapa jānosūta e-pastā izglitiba@dobe.lv līdz 30. oktobrim
Pieteikums NR.1*

14. Prāta sporta spēļu pieteikuma veidlapa

Nr.	Dalībnieka vārds	Dalībnieka uzvārds	Dzimšanas gads/ skolēniem klase	Mob.t.nr./ e-pasts	Dzīves vieta/ izglītības iestāde	Sacensību veidi (atzīmēt *, kuros no tiem dalībnieks piedalīsies)															
						Spēle „Rādi, ko tu vari”	Dambrete (6-gadīgajiem)	„Prāta spogulis”	Erudītu spēle	Dambrete 8x8	Dambrete 10x10	Šahs	Bridžs	Zolīte	Orientēšanās	Krustvārdu miklas	Domino				
1.																					
2.																					
3.																					

Pieteikumu sagatavoja

Vārds, uzvārds, telefona nr., e-pasts